

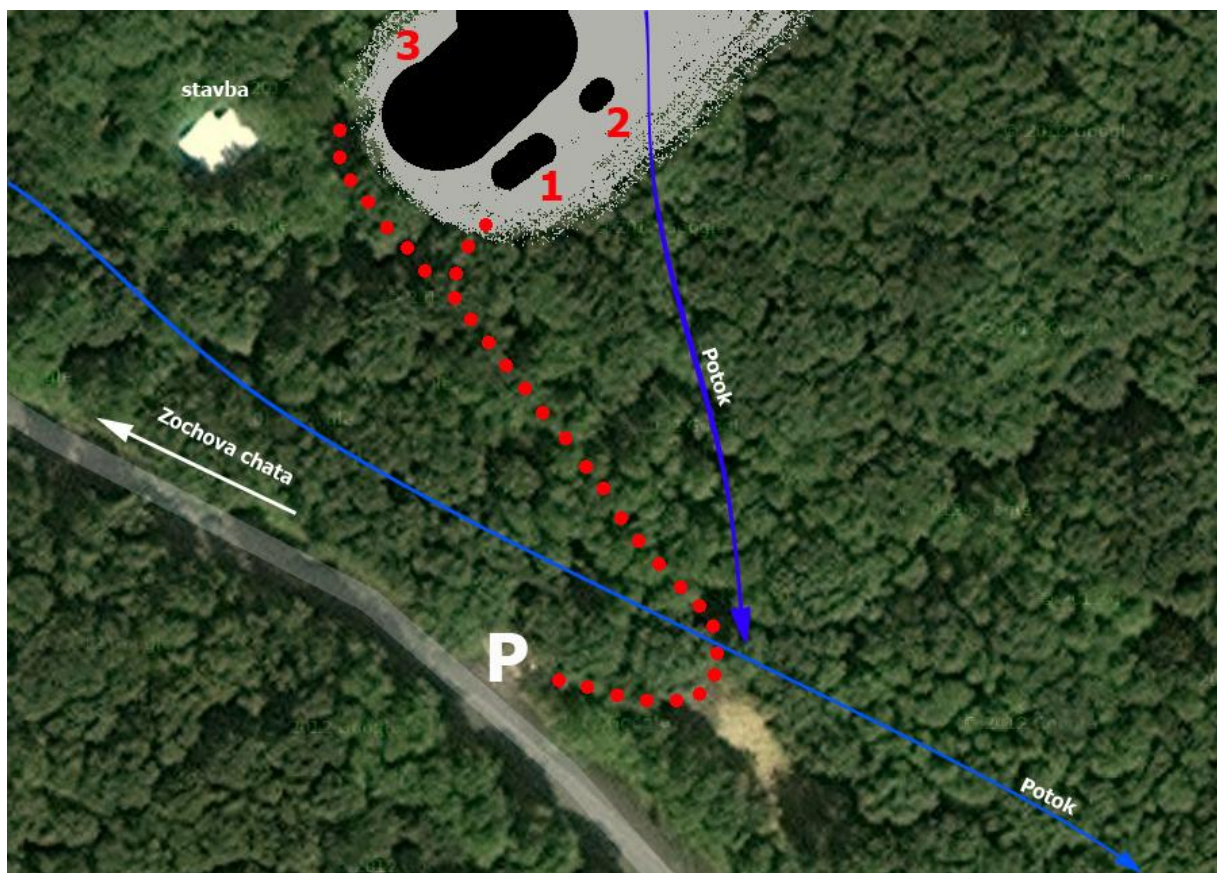
### MEDVEDIA SKALA – BOULDERING

Medvedia skala je roztrúsené zoskupenie menších kremencových skaliek. Pre bouldering je najzaujímavejšou Dolná Medvedia skala, ktorú tvorí výrazný strechový previs zo severozápadu a menšia stienka s jedným nižším balvanom z juhovýchodu masívu. Dolnú Medved'ku nájdete po pravej strane cesty vedúcej z Modry/Harmónie na Zochovu chatu – cca 2km za ceduľou Modra. V mieste, kde cestu križuje modrá turistická značka, treba zísť na prírodné parkovisko. Prejdete cez potok a odtiaľ už skalú uvidíte.

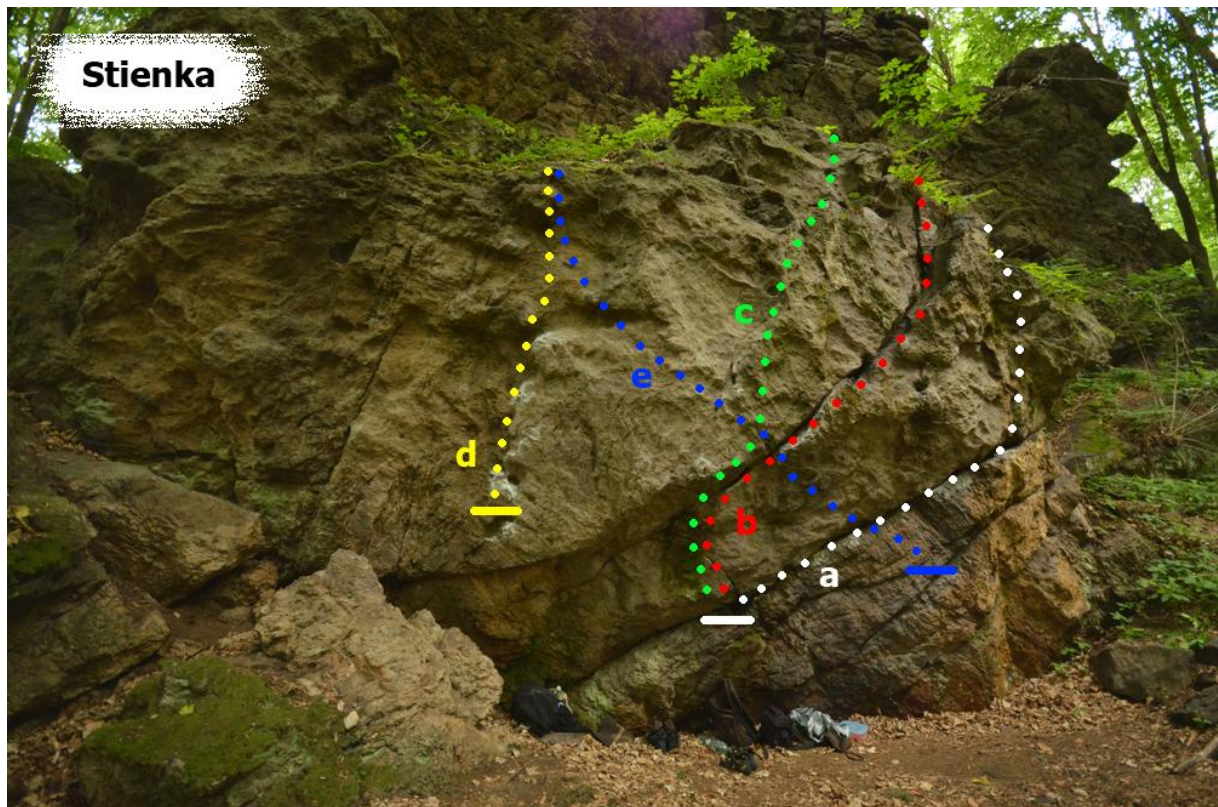
Oblasť je to malá, inými slovami jednoduchová. Do dnešného dňa sme pripravili 17 bouldrov od 5A do 7B, pričom je chválitebná predovšetkým ich rozmanitosť. Nájdete silové lezenie v strope, traverzy i kolmé problémy po veľkých chytoch.

Medzi najväčšie pozitíva Medved'ky patrí samotný previs, ktorý vás spoľahlivo uchráni aj pred náhlym dažďom. Pri intenzívnych zrážkach ale zvykne do dvoch hodín zatekať.

Výborná alternatíva pre blavákov a ľudí z blízkeho okolia – ako príjemne stráviť 2-3 hodiny po práci, zvyčajne obetované zaprdeným bouldrovkám.



**1.**



**a, Krtkovo dobrodružstvo 6A**

- SD, po dolnej špáre, pri konci na hornú hranu a na vrchol

**b, Tobogán 5C**

- SD, cez bočák do hornej špáry a ňou až na vrchol

**c, Bokombrada 5C**

- SD ako Tobogán, cez veľký bočák a priamo na vrchol

**d, Úzkostná porucha 6A+**

- SD, priamo na vrchol, pozor na dopad

**e, Vektorové pole 6B+**

- SD, dol'ava cez obe špáry a veľký bočák až do Úzkostnej poruchy a ňou



(pozn. je to prvý šutrík pri príchode od parkoviska, hneď pred stienkou)

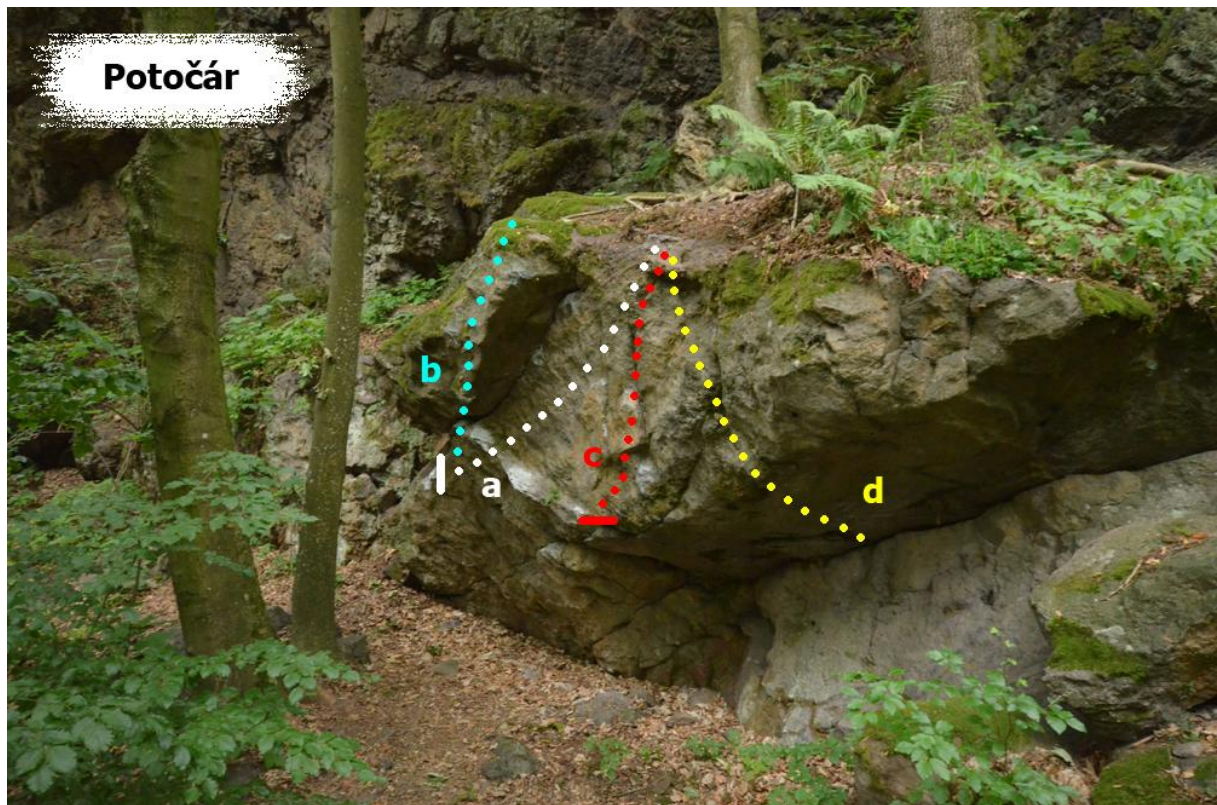
**f, Dve krovy 5B**

- SD, obojručne z výrazného bočáku, po hrane až za roh a výlez

**g, Jednokrovka 5A**

- SD, obojručne z výrazného bočáku a premantliť rovno hore

2.



**a, Utri vodu brehom 6A**

- SD, doprava stienkou a pomocou ľavej špárky na vrchol (pilierik vľavo sa nechytá)

**b, Vlnenie 5B**

- SD, cez pilierik na vrchol

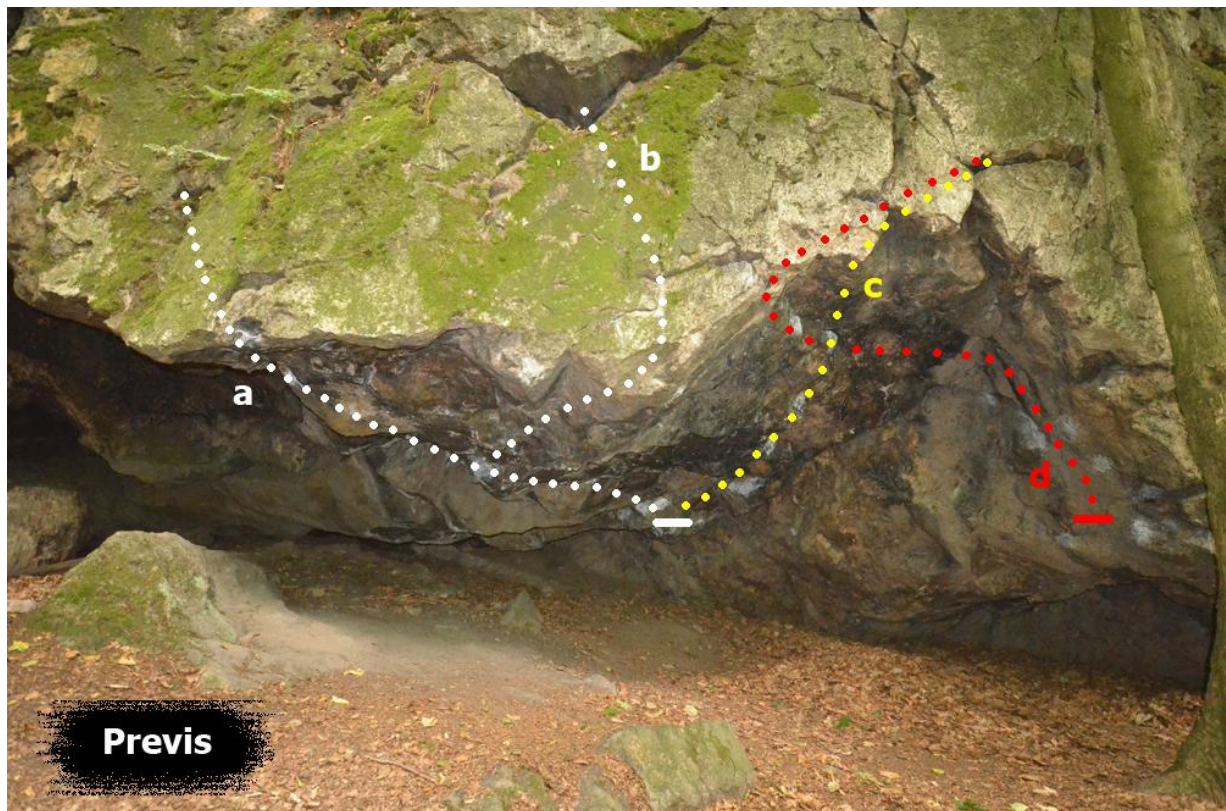
**c, Direkt špás 6A**

- SD, z veľkej lišty a priamo na vrchol (pilierik nie)

**d, Ponorka 5B**

- polosed zo špáry pod previsom, cez brucho do spoločného výlezu

3.



**a, Posledný zhasína 7A**

- SD, z najspodnejšieho madla sériou veľkých chytov až do líšt, z nich do diery na hrane previsu, koniec v „no hande“

**b, Luciferín 7B**

- SD, ako Posledný zhasína, no uprostred odbočiť z veľkého madla doprava do spodákov, koniec v „no hande“

**c, Motýľ s maslom na krídlach 6B**

- SD, rovnaký nástup a doprava cez spodák do madla

**d, Komfort prázdnej tašky 6A+**

- SD, koniec v madle ako Motýľ



e, **Život na hrane 7A**

- SD ako taška, traverz po hrane previsu až do výrazného nosu na konci

F, variant **Hrana motýľa 7A+**

- SD ako Motýľ, dolez na hranu previsu a ňou až do výrazného nosu na konci