

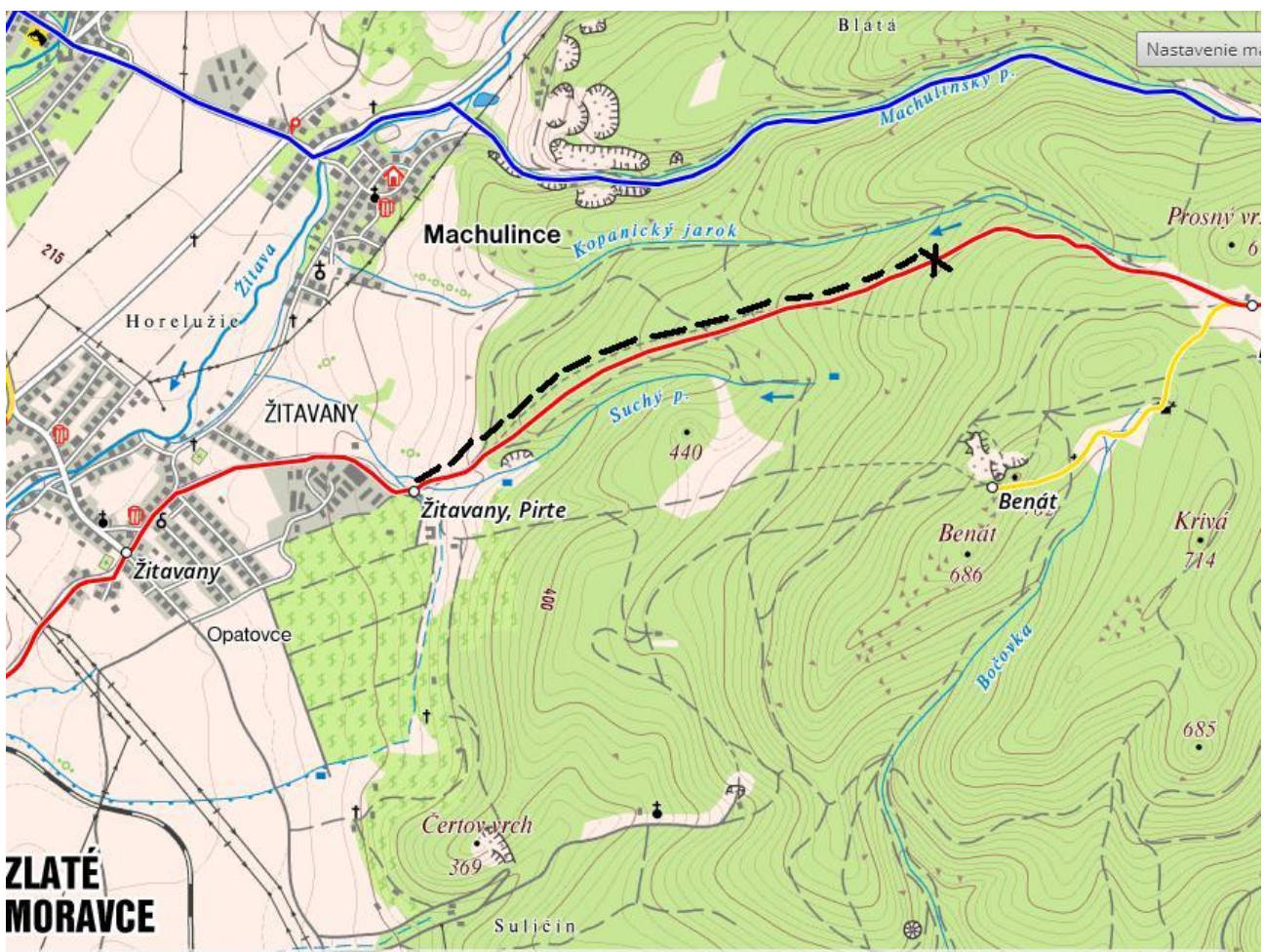
Žitavany

Pár andezitových balvanov a jedna stienka na polceste k skalnému mestu Benát.

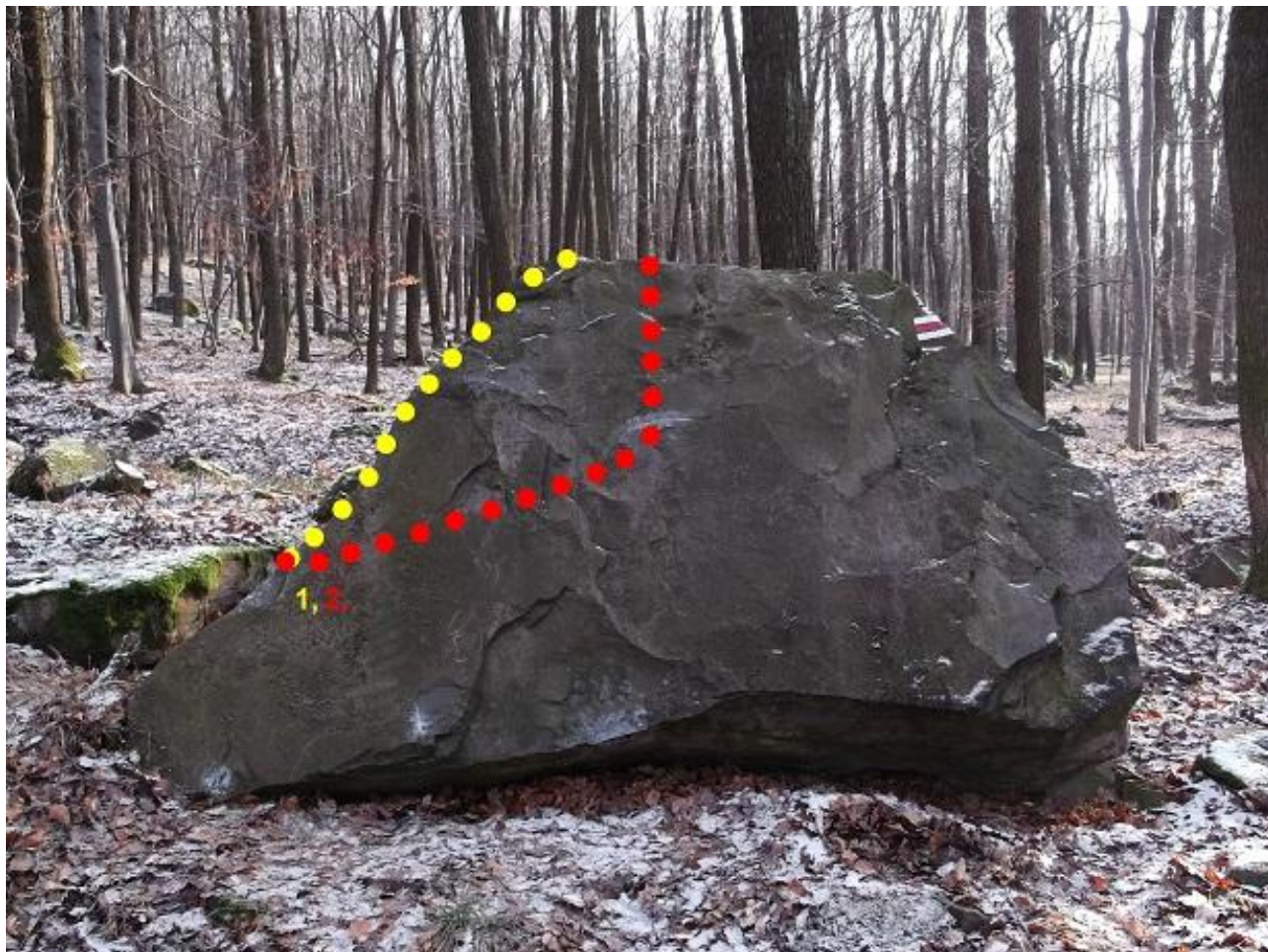
Prístup

V Žitavanych pri Zlatých Moravciach sa treba odviezť až nad bývalé družstvo. Na konci asfaltky a začiatku lesných ciest (Žitavany, Pirte) treba zaparkovať a vydať sa po červenej turistickej značke, ktorá obchádza vilku pod lesom. Cca 2,5 km, alebo 30 – 40 minút chôdze jemne do kopca a po pravej strane objavíte prvý kameň. Nedá sa prehliadnúť.

Kamene Turistický a Bobuľa je vidieť z cesty. Ostatné sa skrývajú nad nimi trochu hlbšie v lese.



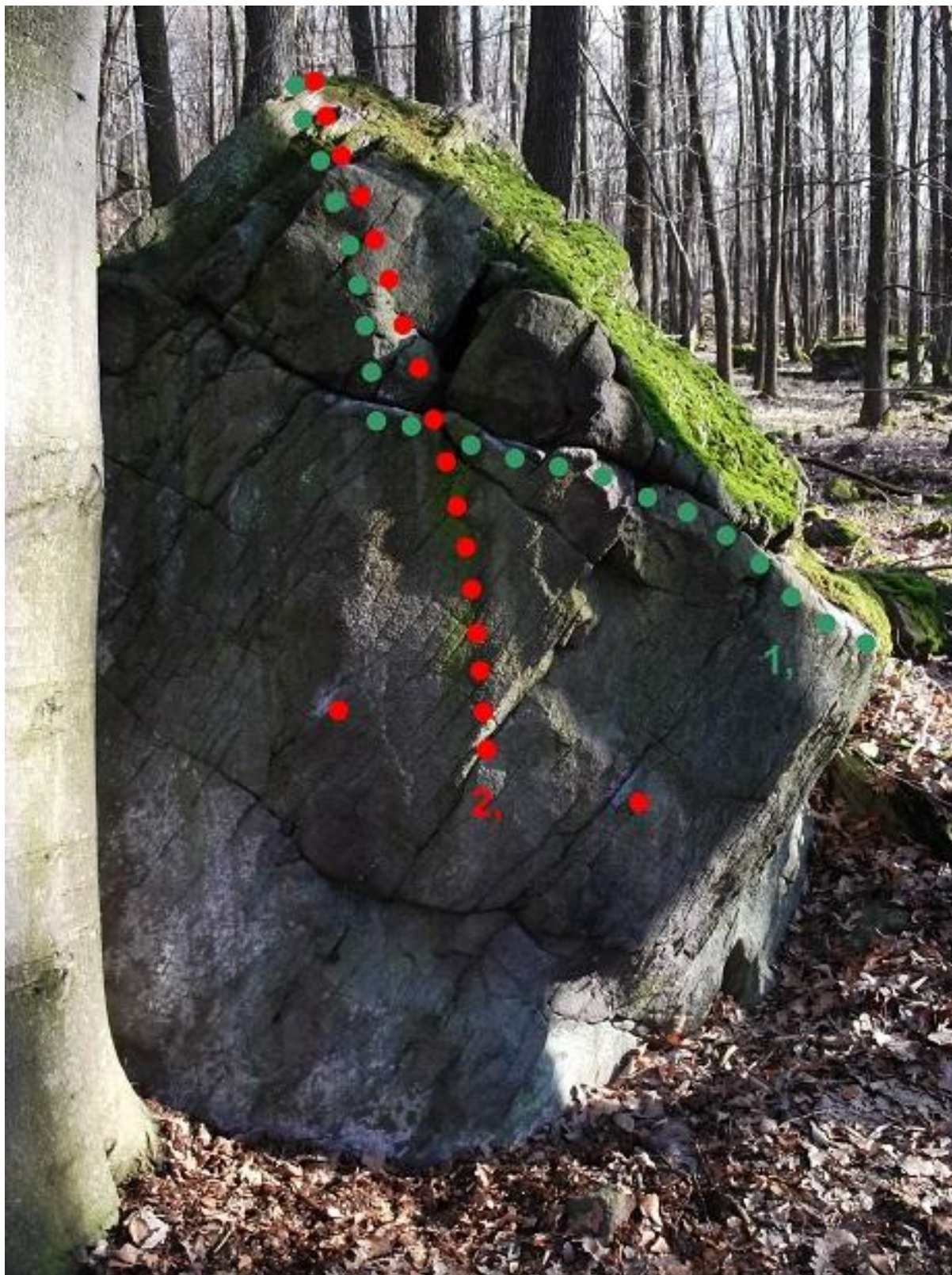
1. Turistický



1, Pohraničník 3 – SD, ľavou rukou hrana, pravou rukou spodná hrana

2, Viera v gumu 4C – SD ako Pohraničník, priamo do lišty napravo a výlez bez hrán

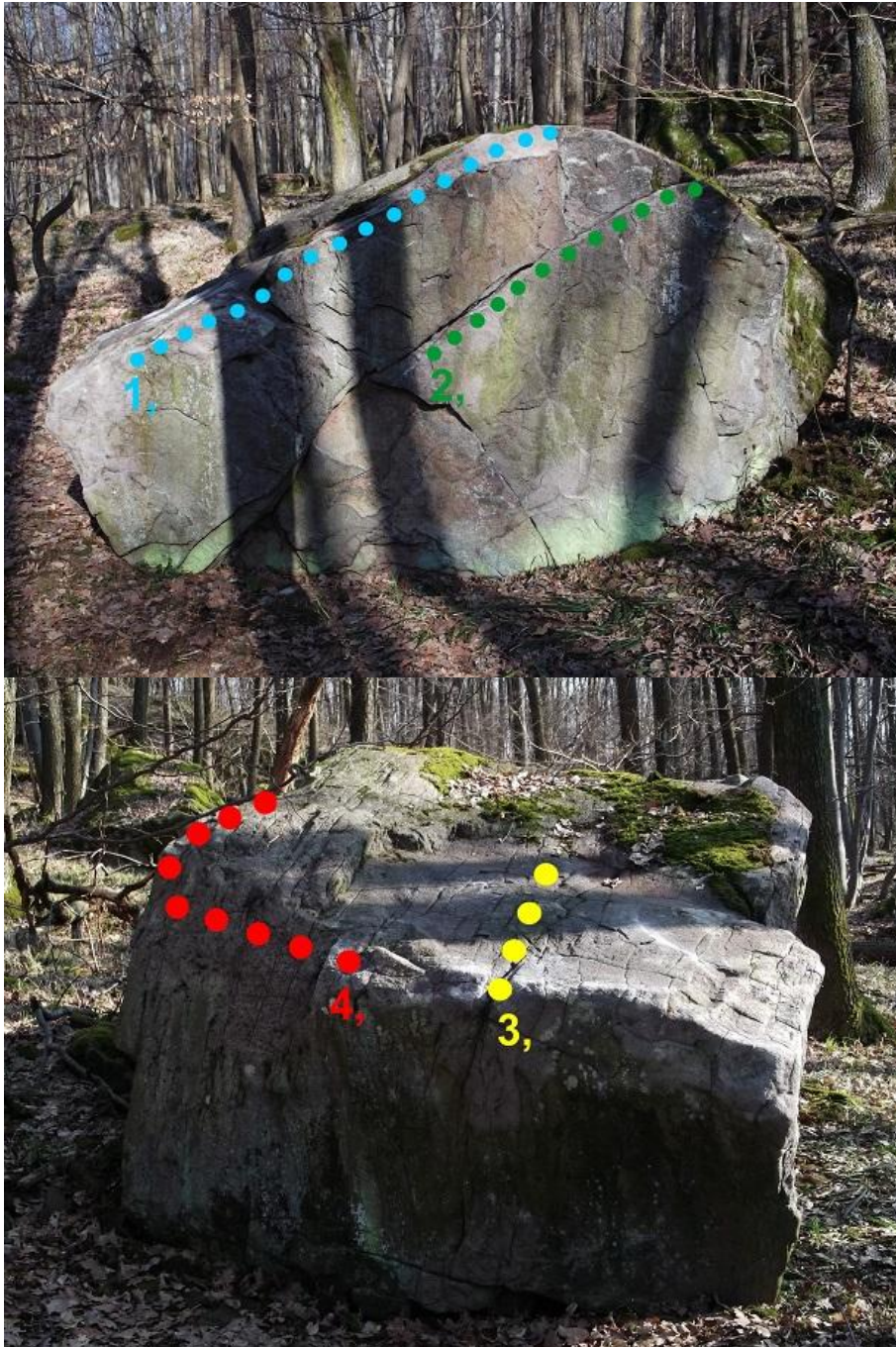
2. Bobuľa



1, Kožka z prsta 5A – SD, cíp obojručne, špárrou dol'ava a výlez

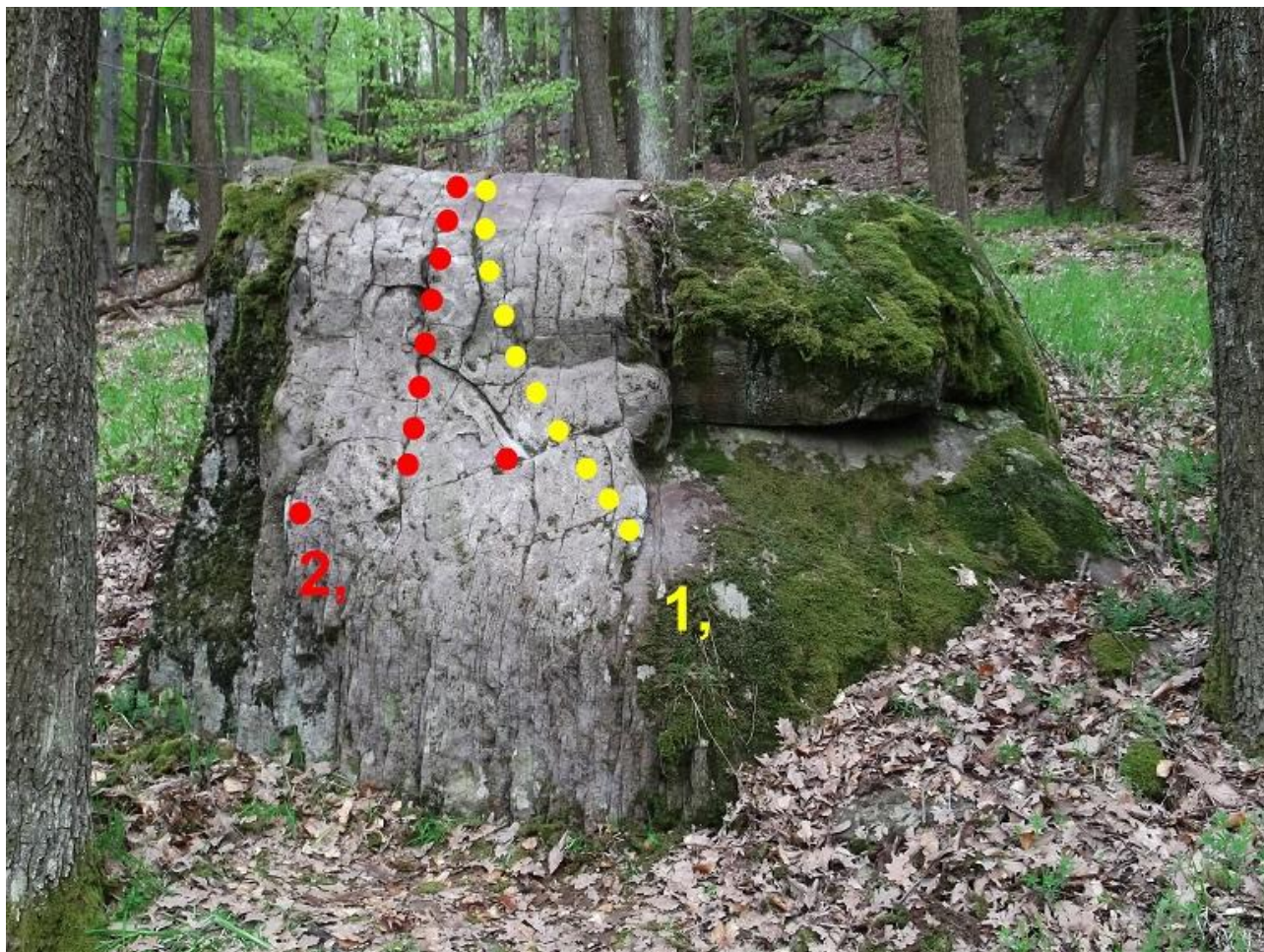
2, Nabi kostrč 5B – SD z vyznačených chytov, priamo do špáry a výlez.

3. Krtko



- 1, Za odmenu 4C – SD, hrana obojručne, hranou doprava do madla a výlez
- 2, Perokresba 5A – SD zo špáry, po špáre až na vrch a výlez bez ľavých madiel
- 3, Zmrd 5B – SD hrana napravo a naľavo od špárky a priamo hore bez chytov z 4,
- 4, Ukáž zuby 5A – SD madlo a bočák, do ľavej hrany, nohy v stienke na trenie a hore

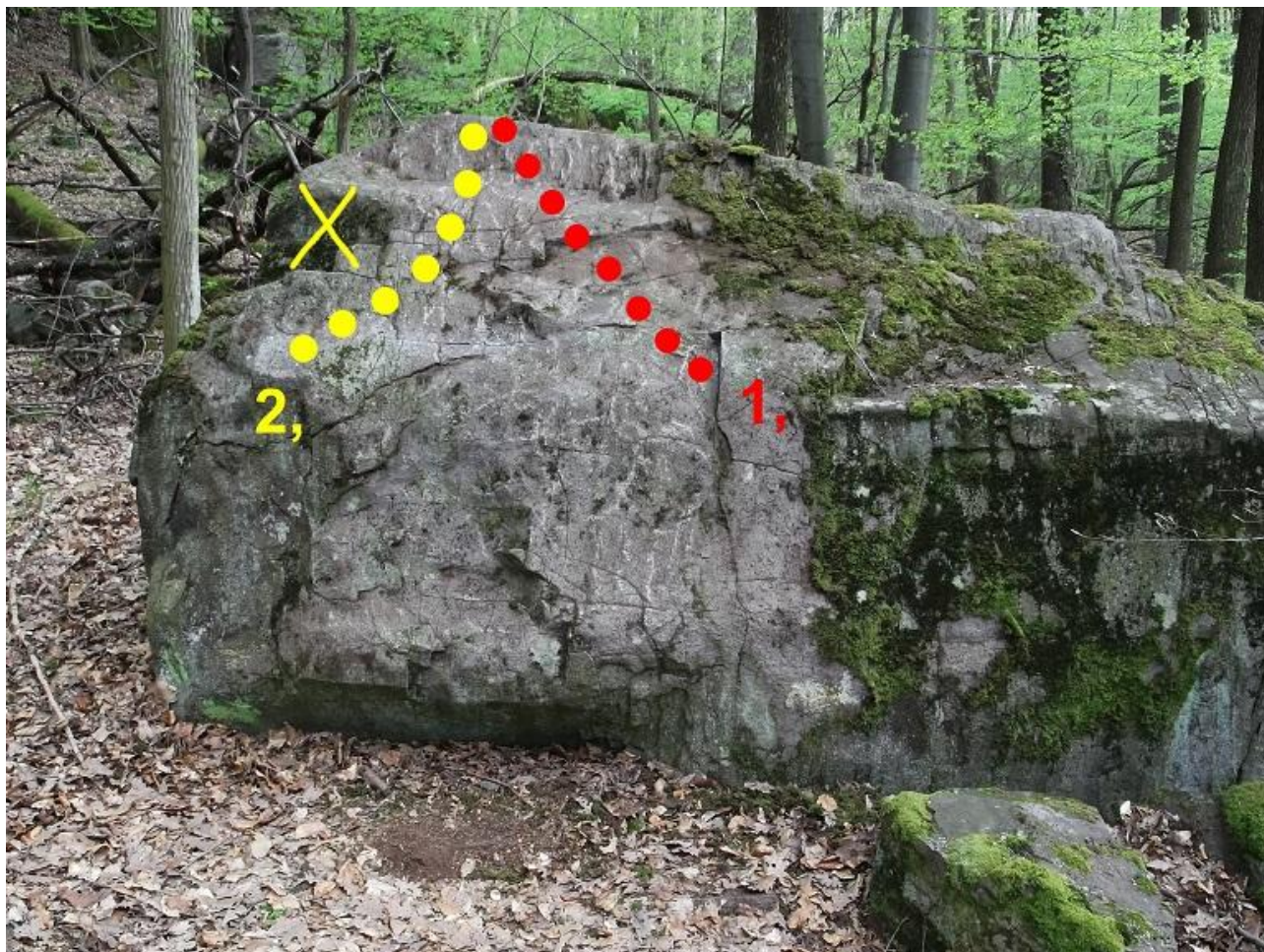
5. Two face



1, Pán múch 4B– SD, obojručne hrana, ďalej bez hrán

2, Zenit 5A – SD z vyznačených chytov a priamo hore bez hrán

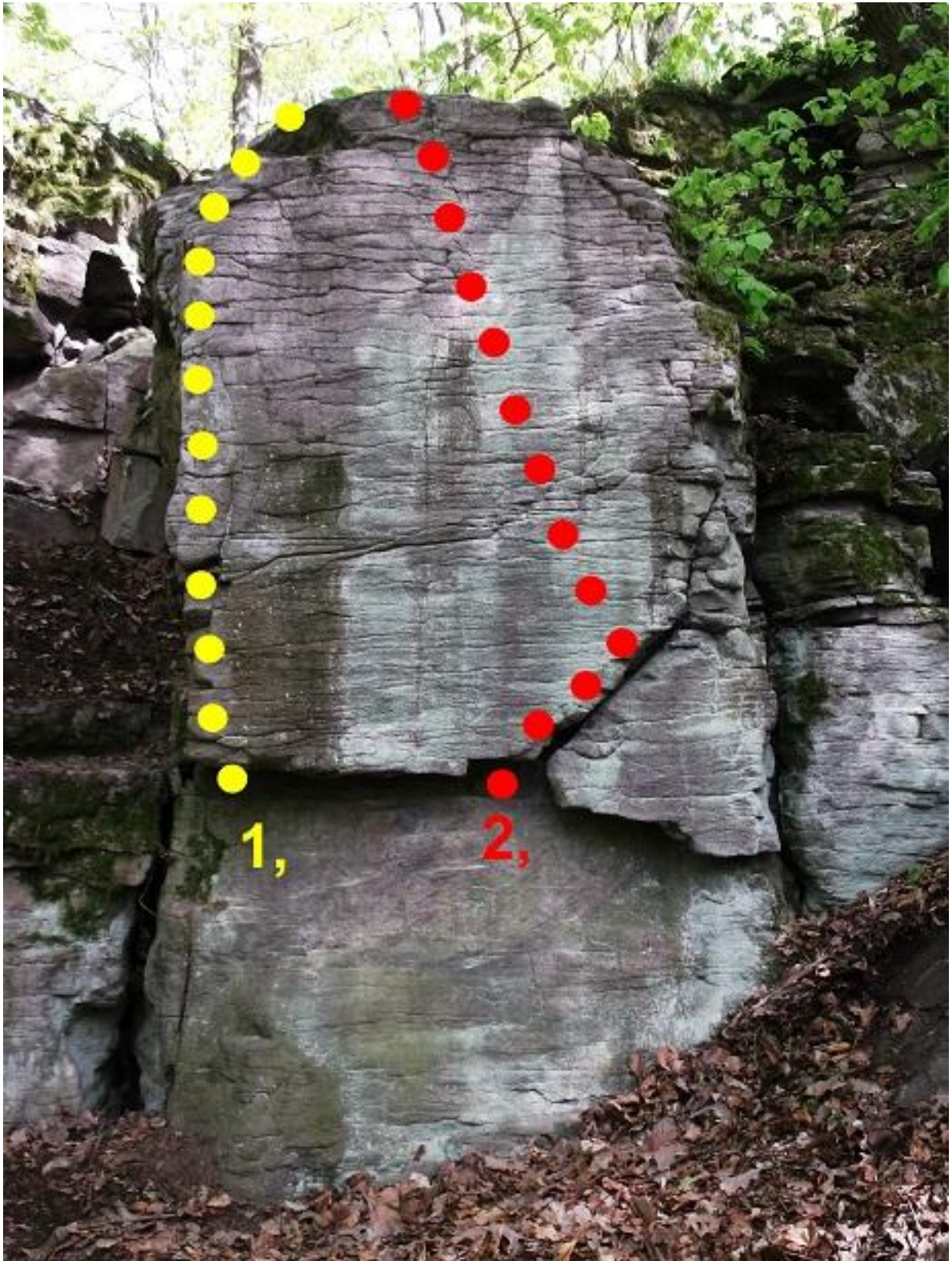
6. Tobogán



1, Endoplazmatické retikulum 4A – SD, obojručne bočák a výlez

2, Márna snaha 5A – SD, výlez bez ľavej hrany

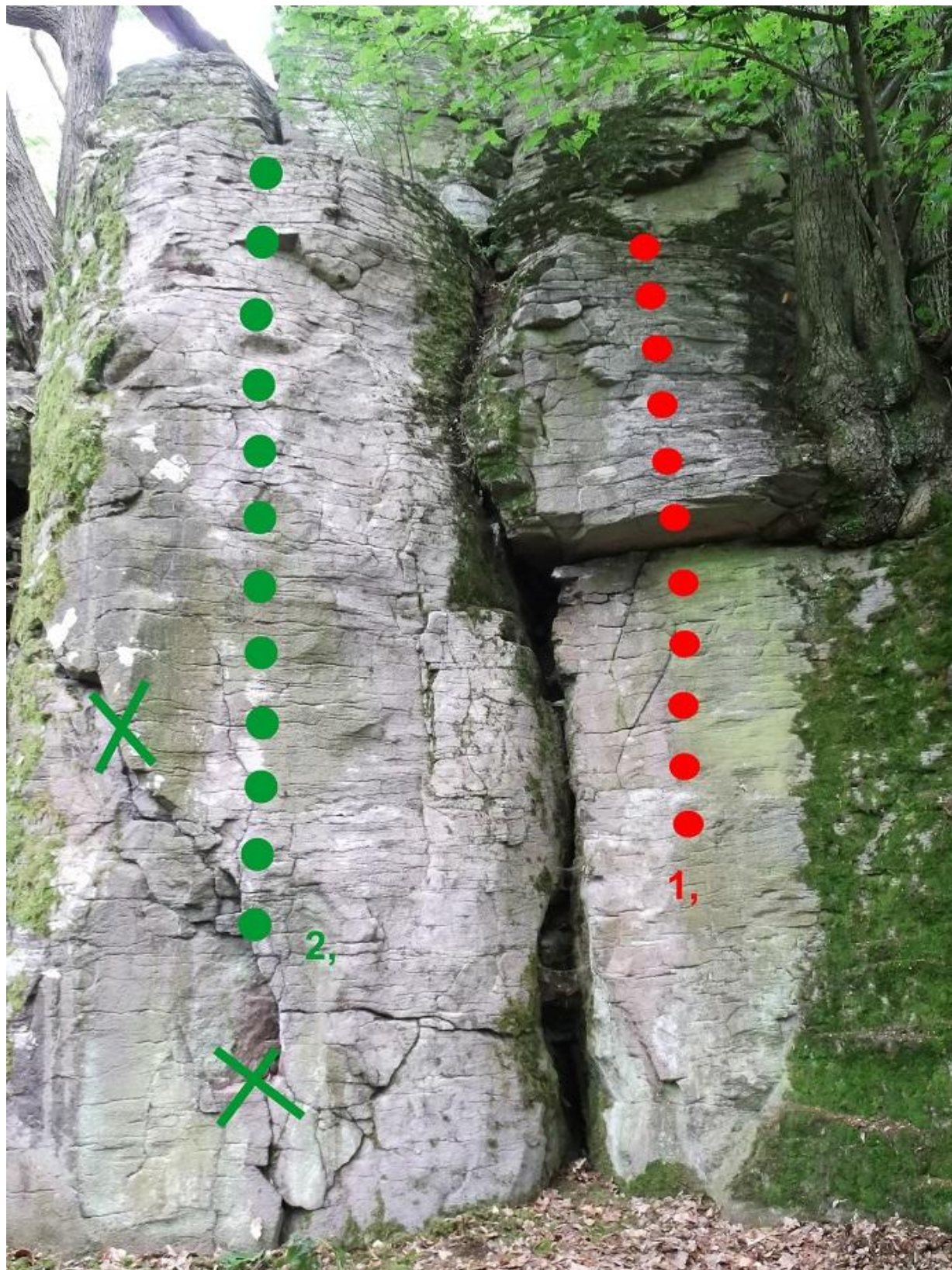
7. Klin



1, Durdič 5B – SD, obojručne spodák a po hrane až na vrchol

2, Dlhé kriaky 5C – SD obojručne spodák, po špárke (radšej tiež na spodáka – klin vyzerá, že sa časom odklíni), a výlez bez hrán

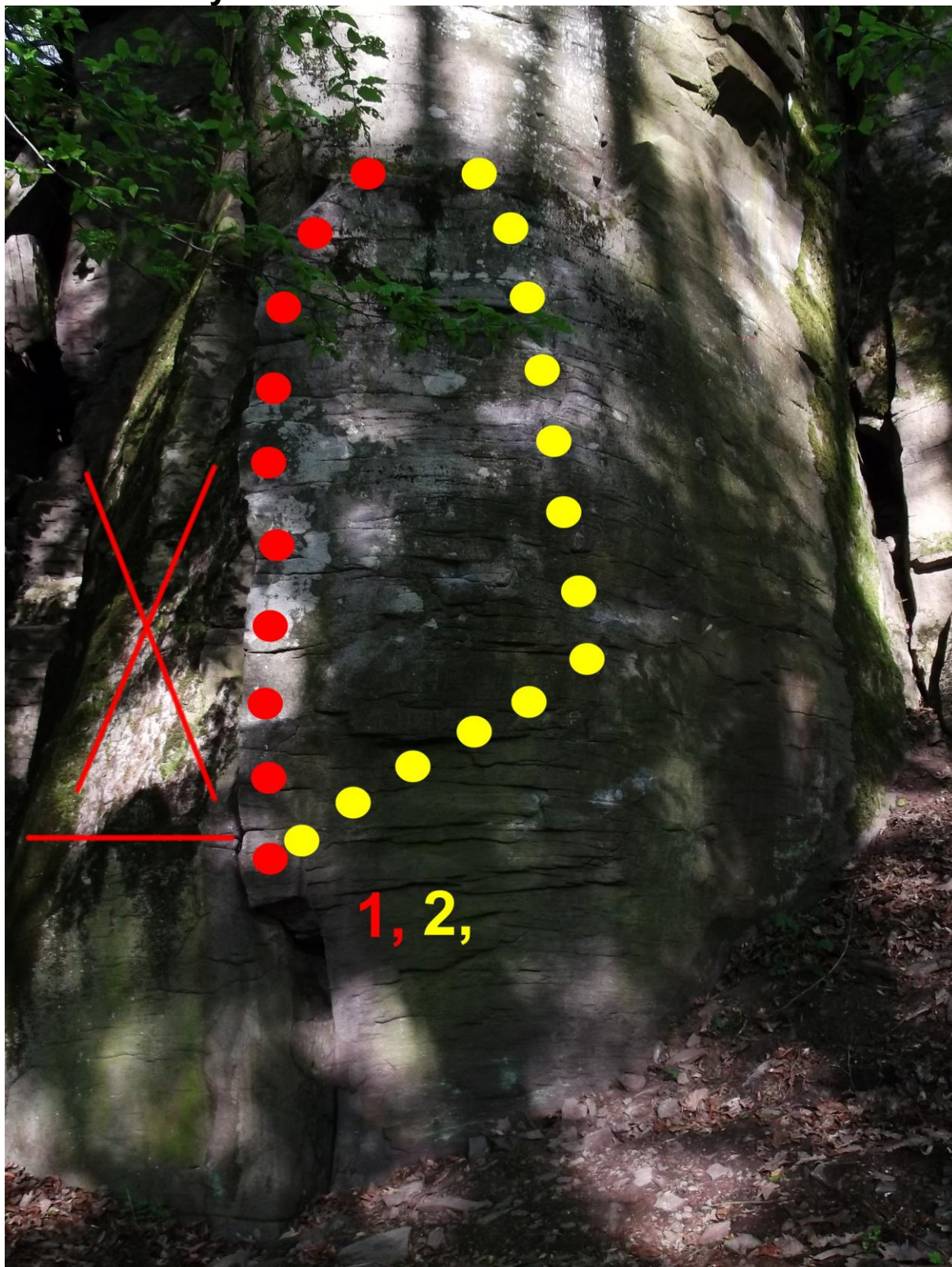
8. Milenci



1, Blitzkrieg 4B – zo stoja, bez špáry

2, Múrikový tanec 5C – SD obojručne bočák, výlez bez špáry a ľavej hrany

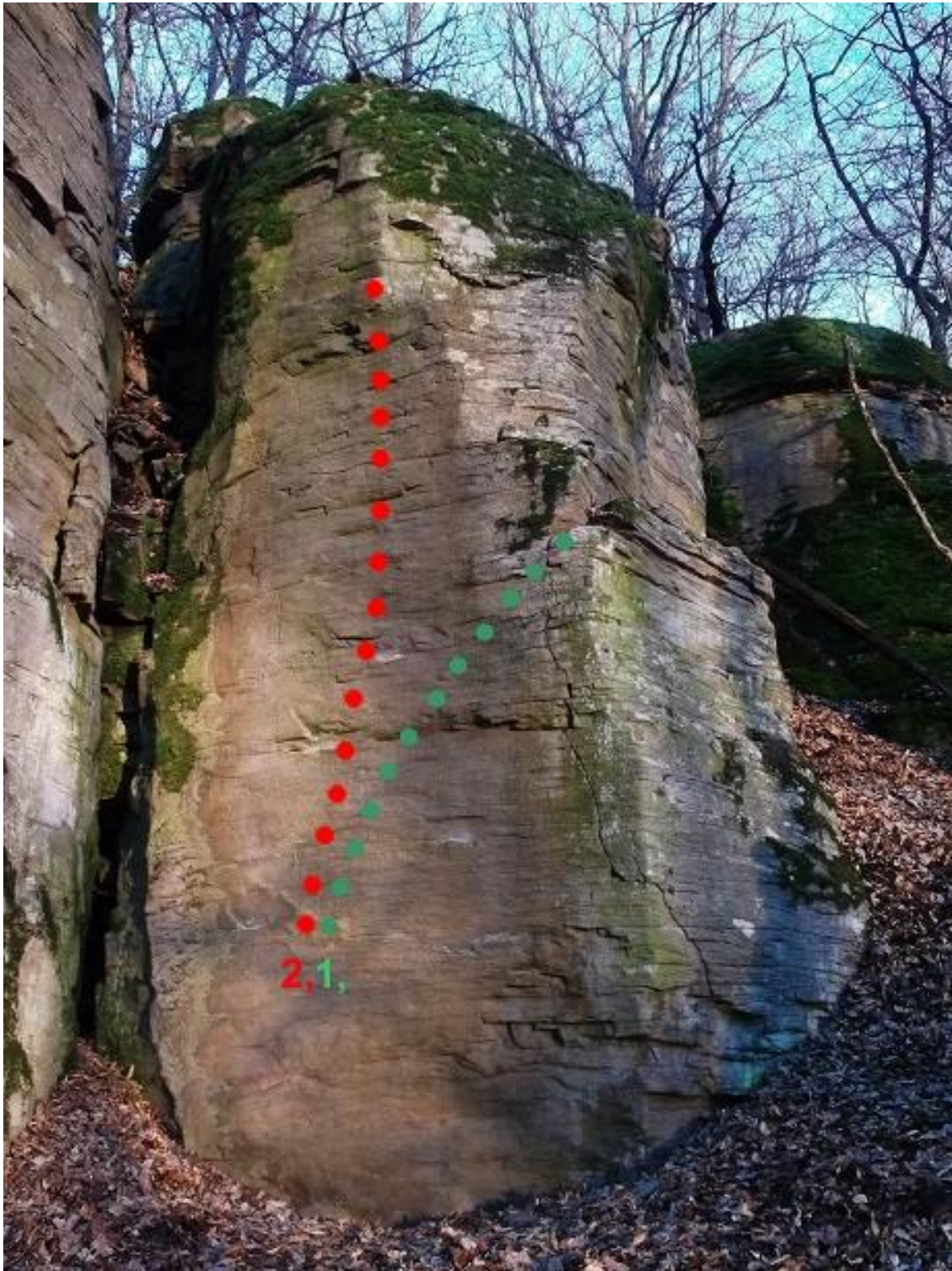
9. Francúzsky Balkón



1, **Dlhý jak špina 6A** – SD z madla a hranou až do francúzskeho balkóna (položená platňa naľavo od hrany sa nestúpa)

2, **Svetlo na konci tunela 5B** – SD z madla a lištami až do topu

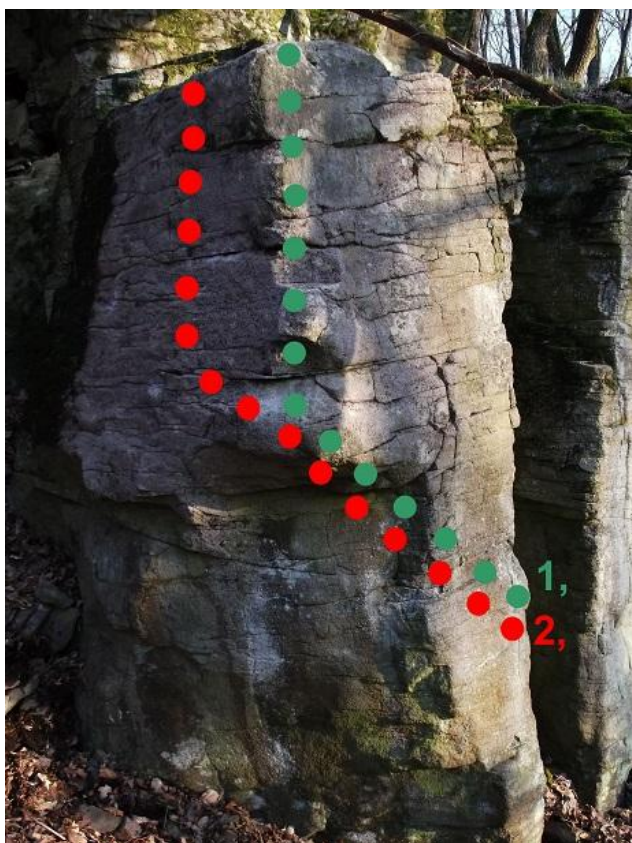
10. Opičiak



1, Jumanji 6A – SD z nízkych líšt, po líštách bez hrán do madla na hrane

2, Vtákopysk 6A+ – SD z nízkych líšt, po líštách bez hrán a bez madla z Jumanji až do madla vyššie. Dole buď bohapustým skokom, alebo pre slabšie náтуры zliezť cez pravú hranu.

11. Švejk



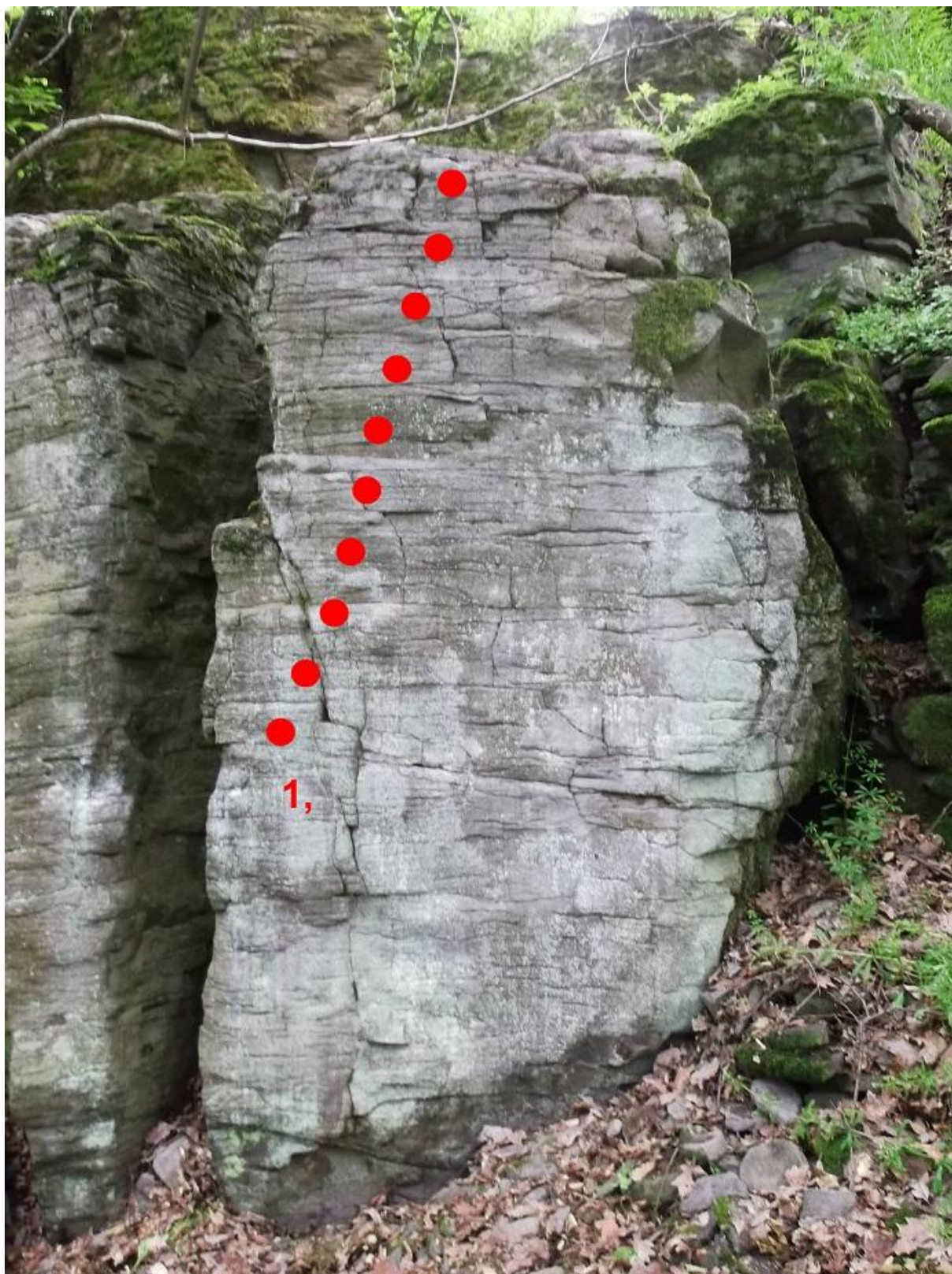
1, Švejk 4C – SD pravou hrana, ľavou lišta, nestúpa sa vedľajší kameň, do obliny a priamo hore

2, Pampi 6A – SD ako 1, do obliny a stienkou vľavo až na vrchol

3, Schody 4A – SD ako 1, rukami obe hrany a hore



11. Bobor



1, Klúčová dierka 5B – SD ľavá hrana a dierka, nestúpa sa vedľajší kameň, stienkou bez hrán až hore